

キャリア教養 1

対象	2年次	開講期	前期	区分	選1	種別	講義	時間数	45	単位	3
担当教員	山田伸一郎			実務 経験	有	職種	アニメーター				

授業概要

アニメーション制作における、基本的な知識、考え方、構想を学びます。

到達目標

アニメーション制作における基礎的知識の理解と技能を実践的に活用できるようになり、自分の作品に適用できるようになることが目標です。

授業方法

制作をとおして個人ワークやグループワークを取り入れアニメーションの知識を習得する

成績評価方法

試験と課題を総合的に評価する。授業時間内に行われる発表方法、内容について評価する。積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。

履修上の注意

授業の進行上はじめに説明することが多いので、なるべく遅刻しないようにする。授業中の私語は説明が終わったあとは情報交換の観点から常識の範囲で許容するが、わからないところは遠慮なく教員に質問するようとする。持ち物の忘れ物をしないこと。理由のない遅刻や欠席は認めない。授業態度、実習課題を重視する。授業時数の4分の3以上出席しない者は定期試験を受験することができない。

教科書教材

資料を配布し、参考書・参考資料等は、授業中に指示する

回数	授業計画
第1回	背景イラストからの間違探し、アニメーションの基礎知識
第2回	アニメーション制作の工程
第3回	パースペクティブと奥行き

キャリア教養 1

第4回	絵コンテの読み方とレイアウト(1)
第5回	絵コンテの読み方とレイアウト(2)
第6回	人物の配置と背景
第7回	パース(1)カメラと円柱と人物
第8回	パース(1)箱回転とタイムシート
第9回	模写練習(キャラ似せ)
第10回	振り向きと合成
第11回	歩きと走り(1)時間の経過
第12回	歩きと走り(2)撮影指示
第13回	人物と流れる背景の関係
第14回	専門用語の復習
第15回	修了制作と今後の作品制作に向けて、まとめ