

対象	3年次	開講期	前期	区分	必	種別	実習	時間数	60	単位	2
担当教員	山路康隆			実務経験	有	職種	グラフィックデザイナー				

## 授業概要

デザインの応用的な内容についてプランディングの企画・制作から学びます。

## 到達目標

以下のことを目標としている。①目的に対して適切なスキルを使用し、すみやかなデータ制作に取り組めること。②これまでに取り組んできたデザインワークに用いたスキルを繰り返し復習し定着させること。③引き継ぎや入稿を前提とした、無駄のない正しいデータ制作ができること。

## 授業方法

主にIllustratorとPhotoshopを使用し制作する。それぞれのソフトの特性を理解し、スキルの定着・応用ができるよう課題を設定し取り組んでいく。

## 成績評価方法

課題完成度50% 提出課題の完成度を評価する。リサーチ20% 制作準備と過程を評価する。相談検証20% 制作過程で適切なディレクション受答ができたか評価する。平常点10% 積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。

## 履修上の注意

繰り返し復習することでスキルアップに繋げること。苦手とするところをそのままにせず、さらなる向上を目指すこと。また、実作業ではスピードも求められるため、作業の正確さ・速度アップにも繋がるよう意識する。また、授業時数の4分の3以上出席しない者は課題提出とプレゼンテーションの実施ならびに評価を受けることができない。

## 教科書教材

参考作品・参考資料等は、授業中に配布、掲示する。

回数	授業計画
第1回	ガイダンス、課題スケジュール、フライヤー①
第2回	フライヤー②
第3回	フライヤー③

第4回	ポスター①
第5回	ポスター②
第6回	ポスター③
第7回	ポスター+フライヤー①
第8回	ポスター+フライヤー②
第9回	ポスター+フライヤー③
第10回	ポスター+フライヤー④
第11回	パンフレット①
第12回	パンフレット②
第13回	パンフレット③
第14回	パンフレット④
第15回	パンフレット⑤