

科目名	C A D設計実習 2						年度	2026	
英語科目名	3D-CAD training 2						学期	後期	
学科・学年	ロボット科 1年次	必/選	必	時間数	90	単位数	3	種別※	実習
担当教員	奥住 智也	教員の実務経験		有	実務経験の職種		電機メーカーにて、機械設計者・管理職として従事		
【科目の目的】 CADデータ管理システムを活用した3次元CADの操作・設計手法、周辺機器を基礎から学習し、学生単独で3次元モデリングが可能なスキルに到達することを目的とする。特に本科目においては、前期履修のCAD設計実習1を受け、パーツ単体のモデリングだけではなく、アセンブリについても実践的に活用できるスキルを身に付ける事を目的とする。									
【科目の概要】 3D-CADを使ってロボットや機械を設計する手法について、さらに詳しく実習形式で学びます。									
【到達目標】 機械系3次元CADシステムの基本操作について理解し、様々な立体形状のモデリングができるようにする。またモデリングを通して立体形状の認識力、モデリング思考を身につける。授業の中で学ぶCADシステム操作方法やモデリング手法を、機械エンジニアとして実践活用できるようにするとともに3次元CAD利用技術者試験1級試験合格をめざす。									
【授業の注意点】 CADシステムを使用し理解を深めて行くため、目標を達成出来ない場合や作業が間に合わない場合などは放課後等の時間を使用して行う必要がある。また、授業中の私語や受講態度などには厳しく対応する。理由のない遅刻や欠席は認めない。授業に出席するだけでなく、積極的に取り組み、協力しながら目標を達成することに心掛ける。ただし、授業時数の4分の3以上出席（オンライン授業含む）しない者は評価することができない。									
評価基準＝ルーブリック									
ルーブリック評価	レベル5 優れている	レベル4 よい	レベル3 ふつう	レベル2 あと少し	レベル1 要努力				
到達目標 A	アセンブリ操作を含めた自身の作品を製作し他者へプレゼンし共感を得ることが出来る	アセンブリ操作を含めた自身の作品を製作し他者へプレゼンテーションできる	アセンブリ操作を含めた自身の作品を製作できる	他社のサポートを受けアセンブリ操作を含めた自身の作品を製作できる	アセンブリ操作を含む自身の作品が製作できない				
到達目標 B	3Dプリンタの概念を理解し、単独で3Dプリント操作ができる	3Dプリンタの概念を理解し他者へ説明できる	3Dプリンタの概念を理解している	3Dプリンタの概念を一部理解している	3Dプリンタの概念を理解していない				
到達目標 C	アセンブリの応用操作を理解し単独で遂行できる	アセンブリの応用操作を理解し他者へ説明できる	アセンブリの応用操作を理解している	アセンブリの応用操作を一部理解している	アセンブリの応用操作を理解していない				
到達目標 D	アセンブリの基本操作を理解し単独で遂行できる	アセンブリに基本操作を理解し他者へ説明できる	アセンブリの基本操作を理解している	アセンブリの基本操作を一部理解している	アセンブリの基本操作が出来ない				
到達目標 E	3Dデータの活用法を理解し実際に活用できる	3Dデータがどのように活用事例を理解し他者へ説明できる	3Dデータの活用事例を認識し、活用法を理解している	3Dでデータの活用事例は認識している	3Dデータの活用法を理解していない				
【教科書】 JISにもとづく標準製図法/毎回資料を配布する。									
【参考資料】									
【成績の評価方法・評価基準】 試験・課題 50%試験と課題を総合的に評価する平常点 50% 積極的な授業参加度、授業態度によって評価する									
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。									

科目名		C A D設計実習 2			年度	2026
英語表記		3D-CAD training 2			学期	後期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	3D-CADデータの活用法	3DCAD、3Dデータがどのように活用されているかを理解し、理想とされる3Dデータの作成方法を身につける。	1 導入理解	3Dデータの活用概念を理解し説明できる	3	
			2 データ活用事例	3Dデータの活用事例を理解することが出来る		
			3 データ活用	3Dデータの活用手法を理解し説明できる		
2	アセンブリ基本操作	アセンブリの概念、各種コマンドの操作を理解し、アセンブリ（部品の組立）ができるようにする。	1 アセンブリ概要	アセンブリとは何かを説明できる	3	
			2 アセンブリ理解	アセンブリの概念を理解し説明できる		
			3 アセンブリ操作	アセンブリの操作方法を理解できる		
3	アセンブリ応用操作（1）	各種コマンドの操作を理解し、アセンブリした部品に対して部品を可動させることができるようにする。	1 アセンブリ実践	アセンブリの操作を実際に行うことができる	3	
			2 アセンブリ応用	アセンブリの応用操作を理解し説明できる		
			3 アセンブリ活用	アセンブリの応用操作を実践できる		
4	モデリング演習（1）	機械製品を課題として、3次元データの作成とアセンブリ手順を考えてモデルを作成する。	1 モデリング実践①	モデリング課題①を完成させることができる	2	
			2 モデリング実践②	モデリング課題②を完成させることができる		
			3 モデリング実践③	モデリング課題③を完成させることができる		
5	アセンブリ応用操作（2）	パラメトリック、履歴について理解し、形状の編集方法を身につける。	1 パラメトリック	パラメトリックの概念を理解できる	3	
			2 履歴情報	履歴情報の概念を理解し説明できる		
			3 履歴編集	履歴情報を理解し実際に編集/修正を実践できる		
6	モデリング演習（2）	機械製品を課題として、3次元データの作成とアセンブリ手順を考えてモデルを作成し、パラメトリックモデル、履歴編集による形状変更手法を身につける	1 モデリング実践④	モデリング課題④を完成させることができる	2	
			2 モデリング実践⑤	モデリング課題⑤を完成させることができる		
			3 モデリング実践⑥	モデリング課題⑥を完成させることができる		
7	モデリング演習（3）	機械製品を課題として、3次元データの作成とアセンブリ手順を考えてモデルを作成し、パラメトリックモデル、履歴編集による形状変更手法を身につける	1 モデリング実践⑦	モデリング課題⑦を完成させることができる	2	
			2 モデリング実践⑧	モデリング課題⑧を完成させることができる		
			3 モデリング実践⑨	モデリング課題⑨を完成させることができる		
8	モデリング演習（4）	機械製品を課題として、3次元データの作成とアセンブリ手順を考えてモデルを作成し、3Dプリンタで出力が出来るようにする	1 モデリング実践⑩	モデリング課題⑩を完成させることができる	2	
			2 モデリング実践⑪	モデリング課題⑪を完成させることができる		
			3 モデリング実践⑫	モデリング課題⑫を完成させることができる		
9	3Dデータ出力（3Dプリンタ他）	3Dプリンタについて概要を理解し、作成した3Dデータを3Dプリンタより出力する方法を身につける。	1 3Dプリンタ基礎	3Dプリンタの概念を理解し説明できる	3	
			2 3Dデータ形式	3Dデータのデータ形式を理解し説明できる		
			3 3Dプリンター操作	3Dプリンタへのデータ変換を行い実行できる		
10	モデリング演習（5）	機械製品を課題として、3次元データの作成とアセンブリ手順を考えてモデルを作成し、3Dプリンタで出力が出来るようにする	1 モデリング実践⑬	モデリング課題⑬を完成させることができる	2	
			2 モデリング実践⑭	モデリング課題⑭を完成させることができる		
			3 モデリング実践⑮	モデリング課題⑮を完成させることができる		
11	モデリング演習（6）	社会課題のテーマを考察し自身で簡単な製品を考察し、構想検討、モデリング、プレゼンテーションが出来るようになる	1 モデリング実践⑯	モデリング課題⑯を完成させることができる	2	
			2 モデリング実践⑰	モデリング課題⑰を完成させることができる		
			3 モデリング実践⑱	モデリング課題⑱を完成させることができる		
12	総合演習（1）	社会課題のテーマを考察し自身で簡単な製品を考察し、構想検討、モデリング、プレゼンテーションが出来るようになる	1 総合演習①	総合演習のモデリングを自発的に遂行できる	2	
			2 総合演習②	総合演習のモデリングを自発的に遂行できる		
			3 総合演習③	総合演習のモデリングを自発的に遂行できる		
13	総合演習（2）	社会課題のテーマを考察し自身で簡単な製品を考察し、構想検討、モデリング、プレゼンテーションが出来るようになる	1 総合演習④	総合演習のモデリングを自発的に遂行できる	2	
			2 総合演習⑤	総合演習のモデリングを自発的に遂行できる		
			3 総合演習⑥	総合演習のモデリングを自発的に遂行できる		
14	総合演習（3）	社会課題のテーマを考察し自身で簡単な製品を考察し、構想検討、モデリング、プレゼンテーションが出来るようになる	1 総合演習⑦	総合演習のモデリングを自発的に遂行できる	2	
			2 総合演習⑧	総合演習のモデリングを自発的に遂行できる		
			3 総合演習⑨	総合演習のモデリングを自発的に遂行できる		
15	総合演習（4）	社会課題のテーマを考察し自身で簡単な製品を考察し、構想検討、モデリング、プレゼンテーションが出来るようになる	1 総合演習⑩	総合演習のモデリングを自発的に遂行できる	2	
			2 総合演習発表	総合演習で考案した製品を発表できる		
			3 総合演習振り返り	自身の発表を振り返り改善点を抽出/改善できる		

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考等