

科目名	映像リテラシーD 1						年度	2026	
英語科目名	Image Literacy D1						学期	前期	
学科・学年	放送芸術科 2年次	必/選	必	時間数	30	単位数	2	種別※	講義
担当教員	岡本智拓	教員の実務経験		有	実務経験の職種		映像編集業務		

**【科目の目的】**

テレビ業界に就業した際に基本となる知識を付けて、プロになる自覚をもってもらふ事を目的にする  
映像技術に関する基礎を身につけ、実習にも活かせる事を目的とする

**【科目の概要】**

TVや映画にとどまらない作品研究を行い、映像を学びます。

**【到達目標】**

放送業界で使われている技術の基礎を幅広く学び就職後に役立たせる。自分の興味のある職種以外の技術を学ぶことにより、知らなかったことにも興味を持つ意識をつけることを目標とする。

**【授業の注意点】**

キャリア形成の観点から、授業中の私語や受講態度などには厳しく対応する。理由のない遅刻や欠席は認めない。授業に出席するだけでなく、社会への移行を前提とした受講マナーで授業に参加することを求める。ただし、授業時数の4分の3以上出席しない者は定期試験を受験することができない。

評価基準＝ルーブリック

ルーブリック 評価	レベル3 優れている		レベル2 ふつう		レベル1 要努力
到達目標 A	映像の基礎を学ぶ理由を理解し、映像の仕組みが分かる		映像の基礎を学ぶ理由を理解できるが、映像の仕組みが分からない		映像の基礎を学ぶ理由を理解できず、映像の仕組みも分からない
到達目標 B	電波の仕組みがわかる。映像を電波にのせる技術が理解できる。		電波の仕組みがわかる。映像を電波にのせる技術が理解できない。		電波の仕組みがわからず、映像を電波にのせる技術が理解できない。
到達目標 C	DVDやBDメディアの仕組みを理解しコピーガードの技術を理解する		DVDやBDメディアの仕組みを理解する。コピーガードの技術を理解できない		DVDやBDメディアの仕組みを理解できず、コピーガードの技術を理解できない。
到達目標 D	TVモニターの歴史を理解し、仕組みが理解できる。		TVモニターの歴史を理解できる。仕組みが理解できない。		TVモニターの歴史を理解できず、仕組みが理解できない。
到達目標 E	ENGの基礎を理解し、中継技術が理解できる。		ENGの基礎は理解するが、中継技術が理解できない。		ENGの基礎を理解できず、中継技術も理解できない。

**【教科書】**

資料を配布する。参考書・参考資料等は、授業中に指示する。

**【参考資料】**

**【成績の評価方法・評価基準】**

試験と課題を総合的に評価する。自己分析シート提出。積極的な授業参加度、授業態度によって評価する

※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。

科目名		映像リテラシーD 1			年度	2026
英語表記		Image Literacy D1			学期	前期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	電波について（東京スカイツリー）	東京スカイツリーを理解する	1 スカイツリーの役割	スカイツリーの電波塔としての役割を理解して電波の基礎知識を得る	3	
			2 地上波	電波の基礎知識		
			3 光	可視光線の基礎知識		
2	電波について②（東京スカイツリー）	地上波を使った電波について理解する	1 ドロップフレーム	ドロップフレームの理解	3	
			2 インターレースとプログレッシブ	インターレースとプログレッシブの理解		
			3 地上波	電波の基礎知識		
3	地デジの歴史とサイマル放送	地上波の電波の歴史について また、サイマル放送について理解する	1 サイマル放送	サイマル放送の理解	3	
			2 HD放送	ハイビジョン放送の理解		
4	BSデジタル放送	BSデジタル放送について理解する	1 BSデジタルの歴史	BS放送の電波の基礎知識	3	
			2 4K・8K	4K・8Kの画質、解像度の理解		
			3 BS・CS	BSとCSの違いを理解		
5	コンバートと画角サイズ	映像画角について理解する	1 SD, HDのコンバート	SDからHDへの変換の基礎知識	3	
			2 画角	画角の名称を覚える		
6	電波の種類	テレビで使用する電波について理解する	1 UHF・SHF・VHF	地上波で使う電波種類を覚える	3	
7	CPRM+録画方式	地上波の録画方式について理解する	1 コピーガード	デジタル放送のコピーガードの理解	3	
			2 録画方式	DR・CPRMなど録画方式の名称		
8	DVDとBD	DVDとBDについて理解する	1 DVD・BD	DVD・BDのメディアフォーマットの理解	3	
9	モニターの歴史 CRTとLCD	CRT, LCDについて理解する	1 モニターの歴史	モニターの歴史	3	
			2 CRT	ブラウン管の理解		
			3 LCD	液晶テレビの理解		
10	モニターの歴史 PDPとOLED	PDPとOLEDについて理解する	1 PDP	プラズマディスプレイの理解	3	
			2 有機EL	有機ELの理解		
11	ENGと撮影機材	ENGについて理解する	1 ENG	ENGの理解	3	
12	ENGとVTRの進化	ENGで使用する撮影機材について理解する	1 撮影機材	ENGで使用する撮影機材	3	
13	FPUとSNG	FPUとSNGについて理解する	1 中継システム	中継の基礎知識	3	
			2 中継システム	インターネットを使った中継の基礎知識		
14	PC	PCについて理解する	1 PCの仕組み	パソコンの基礎知識	3	
			2 OSについて	Windows Mac Linuxについて		
15	SNS動画	SNS動画について理解する	1 SNS	SNS動画の操作方法などの基礎知識	3	

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考等