

科目名	イラストレーション実習2							年度	2026
英語科目名	Illustration Course 2							学期	後期
学科・学年	デザイン科 イラストレーション専攻 2年次	必/選	選	時間数	120	単位数	4	種別※	実習
担当教員	遠藤利菜、大西邦彦		教員の実務経験	有	実務経験の職種		イラストレーター		
【科目の目的】 さまざまなメディアに合わせたイラストレーションをよりプロに近いワークフローで制作する。									
【科目の概要】 この科目ではイラストレーションコースのスキルとして以下のことを目標としている。①課題となるテーマに対して、制限の中で表現できること、何が求められているかを模索することができる。②浮かんできたイメージをアウトプットし、教員、学生間でコミュニケーションをとりながら制作できること。③ツールの使い方のHOWTOを知り、それぞれの特徴を知ること。④提出期限を厳守し、完成したイラストについて明確に説明できること。									
【到達目標】 この授業では、実際に手を動かし、デジタルでの課題制作を行う。個人ワーク主体ですすめていくが、定期的に発表を行うことで自身の作品に対する客観性と責任を負うことを求める。イラストレーターが用いるテクニックやセオリーを学び、発案、制作相談、検証、発表、評価を行う。この授業に主体的に参加することで、イラストレーションの描画のフローの基礎を学ぶ。									
【授業の注意点】 この授業では、より良いイラストレーション制作に必要な学生間・教員と学生のコミュニケーションと制作プロセスを重視する。授業に出席するだけでなく、制作にあたっては各自で授業の事前準備と事後のフォローを前提とした受講マナーで授業に参加することを求める（詳しくは、最初の授業で説明）。授業時数の4分の3以上出席しない者は課題提出とプレゼンテーションの実施ならびに評価を受けることができない。									
評価基準＝ルーブリック									
ルーブリック評価	レベル5 優れている	レベル4 よい	レベル3 ふつう	レベル2 あと少し	レベル1 要努力				
到達目標 A	表現特性に合わせた技術を理解し、十分に活用して丁寧に制作している	表現特性に合わせた技術を理解し、丁寧に制作している	表現特性に合わせた技術を理解し、制作している	表現特性に合わせた技術を理解しているが、形として不十分	表現特性に合わせた技術についての理解が不足している				
到達目標 B	課題条件に合わせ、論理的思考に沿った効果的な表現ができる	課題条件に合わせ、論理的思考に沿った表現ができる	課題条件に合わせた思考と表現ができる	課題条件に合わせた思考はしているが表現が不十分	課題条件の理解が不足し、思考と表現が不十分				
到達目標 C	多くのアイデアをもとに、リサーチやデザイン内容の検証ができる	アイデアをもとに、リサーチやデザイン内容の検証ができる	アイデアをもとに、デザイン内容の検証ができる	アイデアをもとに制作はできるが、デザイン内容の検証が不十分	アイデア、デザイン内容の検証が共に不十分				
到達目標 D	制作時間を考えて内容を工夫し、スケジュール管理と課題提出ができる	制作時間と提出期日を考えてスケジュール管理と課題提出ができる	提出期日を考えて締め切りに合わせて課題提出ができる	提出期日を考えて締め切りに合わせて課題提出ができない時がある	提出期日を考えて締め切りに合わせて課題提出ができない				
到達目標 E	主体的に授業参加し、自分の作品を言語化して丁寧に説明できる	休まず授業参加し、自分の作品を言語化して説明することができる	自分の作品を言語化して説明することができる	自分の作品を言語化して説明することができない時がある	自分の作品を言語化して説明することができない				
【教科書】 参考作品・参考資料等は、授業中に配布、掲示する。									
【参考資料】									
【成績の評価方法・評価基準】 課題完成度50% 提出課題の完成度を評価する。 リサーチ30% 制作準備と過程を評価する。 平常点20% 積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。									
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。									

科目名		イラストレーション実習 2			年度	2026
英語表記		Illustration Course 2			学期	後期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	課題①オリエン	授業内容について理解する	1 授業の流れの確認	学習目標を立てることができる	2	
2	課題①	ラフスケッチ	1 情報収集	テーマに関する情報を収集できる	2	
			2 ラフスケッチ	アイデアラフスケッチができる		
3	課題①	イラスト制作	1 描画	アイデアラフを元にイラストが描ける	2	
4	課題①	デザイン（1）	1 描画	計画に沿ってイラストが描ける	2	
			2 デザインレイアウト	アイデアに基づいたレイアウトができる		
5	課題①	デザイン（2）	1 描画	計画に沿ってイラストが描ける	2	
			2 デザインレイアウト	アイデアに基づいたレイアウトができる		
6	課題①	出力と検証	1 プリントアウト	出力をもとに検証し、改善できる	2	
7	課題①	プレゼンテーション	1 プレゼンテーション	自分の作品を説明できる	2	
			2 提出	期限内に提出する		
8	課題②	オリエンテーションと課題ラフスケッチ	1 情報収集	テーマに関する情報を収集できる	2	
			2 ラフスケッチ	アイデアラフスケッチができる		
9	課題②	ラフスケッチ	1 情報収集	テーマに関する情報を収集できる	2	
			2 ラフスケッチ	アイデアラフスケッチができる		
10	課題②	イラスト制作	1 描画	アイデアラフを元にイラストが描ける	2	
11	課題②	デザイン（1）	1 描画	計画に沿ってイラストが描ける	2	
			2 デザインレイアウト	アイデアに基づいたレイアウトができる		
12	課題②	デザイン（2）	1 描画	計画に沿ってイラストが描ける	2	
			2 デザインレイアウト	アイデアに基づいたレイアウトができる		
13	課題②	出力と検証	1 プリントアウト	出力をもとに検証し、改善できる	2	
14	課題②	他メディアへの展開	1 デザイン計画	デジタルメディアでの展開方法を企画できる	2	
15	プレゼンテーション	プレゼンテーションまとめ	1 プレゼンテーション	自分の作品を説明できる	2	
			2 提出	期限内に提出する		

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等