

2026年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームプログラマーコース	
ゲームプログラミング応用実習 2	
第4回	Python入門④ クラスの関連：Pythonのクラス関連（継承・包含）
第5回	Python入門⑤ リスト・辞書・集合・タプルの使い方
第6回	PyGameによるミニゲーム制作①：PyGameの基本機能（画像描画・メインループ）
第7回	PyGameによるミニゲーム制作②：PyGameによるジャンケンゲームの作成
第8回	PyGameによるミニゲーム制作③：PyGameによるマルバツゲームの作成
第9回	PyGameによるミニゲーム制作④：PyGameによるマインスイーパーの作成
第10回	PyGameによるミニゲーム制作⑤：PyGameによるブロック崩しの作成
第11回	PyGameによるミニゲーム制作⑥：PyGameによるフラッピーバードの作成
第12回	PyGameによるミニゲーム制作⑦：PyGameによる倉庫番の作成
第13回	Pythonにツール制作：Pythonによるファイル操作・Excel操作の方法
第14回	Python文法補足：可変引数・ジェネレータ・イテレータ・デコレータ・ラムダ式
第15回	まとめ：授業の振り返りを行い、ミニゲーム課題の提出チェックを行う。