

科目名	デザインB							年度	2026
英語科目名	Design B							学期	通年
学科・学年	マンガ・アニメーション科四年制 1年次	必/選	必	時間数	60	単位数	4	種別※	演習
担当教員	鈴木大樹		教員の実務経験	有	実務経験の職種		VFXアーティスト		

【科目の目的】

- ・ 描画力や創作力を元とする各業界の業務内容について理解する
- ・ 自身がどの業界のどのような職業に就きたいか指針を立てる
- ・ これによって適切にコースを選択することができる

【科目の概要】

主にAdobeの各種ソフトウェアを使用し、実際の業務に触れていく。また、その過程で指定に沿った課題を提出し、幅の広い業務に対応できるようになる

【到達目標】

- A. アニメーション業界の職業や業務内容を理解する
- B. ゲーム業界やその他イラスト・マンガ業界の業務内容を理解する
- C. 各業務の特性を捉え、自身の個性や将来の希望と照らし合わせた記録をつける

【授業の注意点】

シラバスについて修正がある場合は授業開始時に連絡する。リモートによる授業を実施するタイミングは急遽変更となる場合がある。授業の各回は入れ替えたり、回数を調整する場合がある。早めに目標を達成した場合は制作実習の時間に割り当てる。また、他の授業と連携する場合、評価はその授業の設定に準ずる

評価基準＝ルーブリック

ルーブリック 評価	レベル5 優れている	レベル4 よい	レベル3 ふつう	レベル2 あと少し	レベル1 要努力
到達目標 A	該当業界の全ての職業について理解している	該当業界の多くの職業について理解している	該当業界の半分程度の職業について理解している	該当業界の半分以下の職業について理解している	該当業界のほとんどの職業について理解していない
到達目標 B	該当業界の全ての職業について理解している	該当業界の多くの職業について理解している	該当業界の半分程度の職業について理解している	該当業界の半分以下の職業について理解している	該当業界のほとんどの職業について理解していない
到達目標 C	全ての業務内容について理解し、自身の将来性を含んだ具体的な言葉で記録することができる	多くの業務内容について理解し、自身の将来性を含んだ具体的な言葉で記録することができる	半分程度の業務内容について理解し、自身の将来性を含んだ具体的な言葉で記録することができる	半分以下の業務内容について理解し、自身の将来性を含んだ具体的な言葉で記録することができる	業務内容についてほとんど理解していない。または具体的な記録をつけることができない
到達目標 D					
到達目標 E					

【教科書】

参考書・参考資料等は授業中に指示する

【参考資料】

特になし

【成績の評価方法・評価基準】

課題作品の評価を主体とする。また、授業参加度や授業態度によって評価する

※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。

科目名		デザインB			年度	2026
英語表記		Design B			学期	通年
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	概要説明	各業界の業務を知る	1 概要説明	各業界の業務を理解する	3	
2	目的別演習	主に画像編集を通じた業界の業務を理解する	1 画像編集	Photoshopなどを利用し画像編集ができるようになる	3	
3	目的別演習	主に画像編集を通じた業界の業務を理解する	1 画像編集	Photoshopなどを利用し画像編集ができるようになる	3	
4	目的別演習	主に画像編集を通じた業界の業務を理解する	1 画像編集	Photoshopなどを利用し画像編集ができるようになる	3	
5	目的別演習	主に書籍や広告分野の業務を理解する	1 書籍編集	Illustratorなどを利用し書籍や広告などのコンテンツを制作する	3	
6	目的別演習	主に書籍や広告分野の業務を理解する	1 書籍編集	Illustratorなどを利用し書籍や広告などのコンテンツを制作する	3	
7	目的別演習	主に動画制作の業務を理解する	1 動画制作	AfterEffectsなどを利用し動画制作ができるようになる	3	
8	目的別演習	主に動画制作の業務を理解する	1 動画制作	AfterEffectsなどを利用し動画制作ができるようになる	3	
9	目的別演習	主に動画制作の業務を理解する	1 動画制作	AfterEffectsなどを利用し動画制作ができるようになる	3	
10	目的別演習	主に動画制作の業務を理解する	1 動画制作	AfterEffectsなどを利用し動画制作ができるようになる	3	
11	目的別演習	主に動画制作の業務を理解する	1 動画制作	AfterEffectsなどを利用し動画制作ができるようになる	3	
12	目的別演習	主に動画制作の業務を理解する	1 動画制作	AfterEffectsなどを利用し動画制作ができるようになる	3	
13	目的別演習	主に動画編集の業務を理解する	1 動画編集	PremiereProなどを利用し動画編集ができるようになる	3	
14	目的別演習	主に動画編集の業務を理解する	1 動画編集	PremiereProなどを利用し動画編集ができるようになる	3	
15	目的別演習	その他業界の業務を理解する	1 その他	3DCGツールなどを利用しその業務を理解する	3	

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等