

科目名	メディア研究D						年度	2026	
英語科目名	Media Studies D						学期	後期	
学科・学年	マンガ・アニメーション科四年制 キャラクターデザインコース/ マンガコース 2年次	必/選	選	時間数	60	単位数	4	種別※	講義+演習
担当教員	坂上雅也	教員の実務経験		有	実務経験の職種		ゲームCGデザイナー・イラストレーター		
【科目の目的】 求められるデザインを意識して制作するスキル、伝わるビジュアルや発想力のスキルアップを目指しイラストを制作する									
【科目の概要】 様々な作品の時代背景や表現技法などの考察から、今後の作品制作の発想力を養います。									
【到達目標】 到達目標A/各課題の内容に沿ったラフ案を出せるようにする 到達目標B/仕様に沿ったデザインの制作 到達目標C/ポートフォリオに入れられるデザインイラストの制作									
【授業の注意点】 課題提出締め切り日を厳守してください。社会への移行を前提としたマナーで授業に参加してください。 授業内での作業が基本です。 当授業の課題は最低数であり、より高度な技術や真剣に就職を考える生徒には個別で課題を展開します。 状況により授業内容が変更になる場合があります。									
評価基準＝ルーブリック									
ルーブリック 評価	レベル5 優れている	レベル4 よい	レベル3 ふつう	レベル2 あと少し	レベル1 要努力				
到達目標 A	明確なラフ案を出せる		課題の趣旨にあったラフ案を出せる		課題の趣旨にあったラフ案を出せない				
到達目標 B	仕様を理解し制作できた		仕様に沿って制作できる		仕様に沿って制作できない				
到達目標 C	キャラクター+衣装+デザイン背景制作を綺麗にまとめられた		キャラクターとデザインをまとめられた		キャラクターとデザインをうまくまとめられない				
到達目標 D									
到達目標 E									
【教科書】 参考書・参考資料等は授業中に指示する。									
【参考資料】 課題ごとにpdfデータなどを閲覧・配布。									
【成績の評価方法・評価基準】 課題作品の評価を主体とする。また、授業参加度や授業態度によって評価する									
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。									

科目名		メディア研究D			年度	2026
英語表記		Media Studies D			学期	後期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	コンペkahogo. soapのパッケージイラスト	テーマに沿ったデザインイラスト制作	1 ラフ制作	塗り足し、印刷範囲を意識したイラストデザイン	3	
2	コンペkahogo. soapのパッケージイラスト	テーマに沿ったデザインイラスト制作	1 線画制作	ラフに沿って線画を描けた	3	
3	コンペkahogo. soapのパッケージイラスト	テーマに沿ったデザインイラスト制作	1 着彩	線画に沿って着彩することができた	3	
4	物語切り取る小さな世界「ヴィネット」制作	物語を読み解きジオラマのようなイラスト制作	1 ラフ制作	題材となる童話選び。	3	
5	物語切り取る小さな世界「ヴィネット」制作	物語を読み解きジオラマのようなイラスト制作	1 ラフ制作	選んだ童話を元にラフを制作	3	
6	物語切り取る小さな世界「ヴィネット」制作	物語を読み解きジオラマのようなイラスト制作	1 線画制作	ラフに沿って線画を描けた	3	
7	物語切り取る小さな世界「ヴィネット」制作	物語を読み解きジオラマのようなイラスト制作	1 着彩	線画に沿って着彩することができた	3	
8	物語切り取る小さな世界「ヴィネット」制作	物語を読み解きジオラマのようなイラスト制作	1 着彩	線画に沿って着彩することができた	3	
9	物語切り取る小さな世界「ヴィネット」制作	物語を読み解きジオラマのようなイラスト制作	1 着彩	線画に沿って着彩、仕上げる事ができた	3	
10	第22回全国理美容学校「kawaii」選手権大会キャラクターコンペ	キャラクター+衣装+デザイン背景制作	1 ラフ制作	キャラクターデザインと衣装デザインすることができた	3	
11	第22回全国理美容学校「kawaii」選手権大会キャラクターコンペ	キャラクター+衣装+デザイン背景制作	1 線画制作	ラフに沿って線画を描けた	3	
12	第22回全国理美容学校「kawaii」選手権大会キャラクターコンペ	キャラクター+衣装+デザイン背景制作	1 線画制作	ラフに沿って線画を描けた	3	
13	第22回全国理美容学校「kawaii」選手権大会キャラクターコンペ	キャラクター+衣装+デザイン背景制作	1 着彩	線画に沿って着彩することができた	3	
14	第22回全国理美容学校「kawaii」選手権大会キャラクターコンペ	キャラクター+衣装+デザイン背景制作	1 着彩	線画に沿って着彩することができた	3	
15	第22回全国理美容学校「kawaii」選手権大会キャラクターコンペ	キャラクター+衣装+デザイン背景制作	1 着彩	仕様通りにデータを提出	3	

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等