

科目名	ICT活用B								年度	2026
英語科目名	ICT Utilization B								学期	後期
学科・学年	マンガ・アニメーション科四年制	3年次	必/選	選	時間数	30	単位数	2	種別※	講義
担当教員	小山洋行		教員の実務経験		有	実務経験の職種		デザイナー		
【科目の目的】 動画制作を学びながら、自己プロモーションを学ぶ。										
【科目の概要】 Adobe Premier などの動画ソフトを活用できるスキルを学びます。										
【到達目標】 Adobe PremierやAfter Effectsなどの基本操作を学びながら、自己プロモーションを行えるようになる。										
【授業の注意点】 課題提出締め切り日を厳守してください。社会への移行を前提としたマナーで授業に参加してください。 授業理解度・課題制作の進捗状況等により授業内容を変更することがあります。										
評価基準＝ルーブリック										
ルーブリック 評価	レベル5 優れている				レベル2 ふつう				レベル1 要努力	
到達目標 A	分かりやすく美しいプロモーションができてい る。				プロモーション制作はで きている				プロモーション制作が 出来ていない。	
到達目標 B	設定されたスケジュール に合わせて適切な進展が 見られる。				設定されたスケジュール に合わせて進展が見られ る。				設定されたスケジュール に合わせて進展が見られ ない。	
到達目標 C										
到達目標 D										
到達目標 E										
【教科書】 PC, 筆記用具										
【参考資料】 なし										
【成績の評価方法・評価基準】 作品提出および授業態度。時限出席率75%以下は課題提出しても不合格となります。										
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。										

科目名		ICT活用B			年度	2026
英語表記		ICT Utilization B			学期	後期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	動画制作	Adobe Premierの概念を知る	1 動画制作の意義	様々なプロモーションビデオを鑑賞	3	
2	動画制作	Adobe Premier基礎	1 Adobe Premierの基礎	Adobe Premierを動かしてみる	3	
3	動画制作	Adobe Premier基礎	1 Adobe Premierの基礎	Adobe Premierを動かしてみる	3	
4	動画制作	Adobe Premier基礎	1 Adobe Premierの基礎	実際に自分で好きな歌を選んで動画を制作	3	
5	動画制作	Adobe Premier基礎	1 Adobe Premierの基礎	実際に自分で好きな歌を選んで動画を制作	3	
6	動画制作	Adobe Premier基礎	1 Adobe Premierの基礎	実際に自分で好きな歌を選んで動画を制作	3	
7	動画制作	After Effects演習	1 After Effects基礎	After Effects を学ぶ	3	
8	動画制作	After Effects演習	1 After Effects基礎	After Effects を学ぶ	3	
9	動画制作	自分のプロモーション動画を作る	1 自己プロデュース	企画を立てる	3	
10	動画制作	自分のプロモーション動画を作る	1 自己プロデュース	コンテを描く	3	
11	動画制作	自分のプロモーション動画を作る	1 自己プロデュース	実際に動画撮影をしたり、画像を制作する	3	
12	動画制作	講評	1 自己プロデュース	任意でyoutubeにアップする	3	
13	Line Stamp制作	Line Stampを作る	1 自己プロデュース	Line Stampを企画する	3	
14	Line Stamp制作	Line Stampを作る	1 自己プロデュース	Line Stampを制作する	3	
15	Line Stamp制作	Line Stampを作る	1 自己プロデュース	任意でLineにアップする	3	

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等