

科目名	ストリングス演習							年度	2026
英語科目名	strings exercises							学期	前期
学科・学年	スポーツ健康学科三年制 テニスコース 3年次	必/選	必	時間数	30	単位数	2	種別※	演習
担当教員	和田	教員の実務経験		有	実務経験の職種		日本テニス協会公認S級エリートコーチ		
【科目の目的】 ストリングング技術の習得、ストリングの種類、テニスラケットとの組み合わせ、対象者に合った商品・仕上りの提供ができることを目標とします。									
【科目の概要】 テニスショップ及びテニススクールにて即戦力となるストリングングを身につけます。									
【到達目標】 テニスのストリングングにおいて基本的な知識を取得する。									
【授業の注意点】 60時間以上実施が条件となります。ストリングノートは規定方法に従って作成し、個人で管理してください。									
評価基準＝ルーブリック									
ルーブリック 評価	レベル5 優れている	レベル4 よい	レベル3 ふつう	レベル2 あと少し	レベル1 要努力				
到達目標 A	対象者に合わせたストリングングの仕上りを提供することができる		ストリングングを仕上げ、提供することができる		ストリングングを仕上げ、提供することができない				
到達目標 B	ストリングの種類、テニスラケットとの組み合わせを理解できる		ストリングの種類、テニスラケットの種類を理解できる		ストリングの種類、テニスラケットの種類を理解できない				
到達目標 C	対象者に合った商品を提供することができる		商品を提供することができる		対象者に合った商品を提供することができない				
到達目標 D									
到達目標 E									
【教科書】 ストリングノート									
【参考資料】									
【成績の評価方法・評価基準】 ストリングノートの内容によって評価します。									
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。									

科目名		ストリングス演習			年度	2026
英語表記		strings exercises			学期	前期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	イントロダクション	授業内容の理解 学ぶ内容について	1 内容把握	授業内容を理解する	3	
			2 身に付くSkill	身に付くSkillを理解する		
2	ストリングングについて	ストリングングの重要性を理解する	1 ストリングングの重要性	ストリングングの重要性を理解することができる	3	
3	ストリンガーについて	ストリンガーの需要を知る	1 ストリンガーの需要	ストリンガーの需要を理解することができる	3	
4	ストリングの種類について	ストリングの種類と特性を知る	1 ストリングの種類と特性	ストリングの種類と特性を理解することができる	3	
5	ラケットの種類について	ラケットの種類と特性を知る	1 ラケットの種類と特性	ラケットの種類と特性を理解することができる	3	
6	振動止めとグリップテープについて	ラケット・ストリングの周辺商品を理解する	1 ラケット・ストリングの周辺商品	ラケット・ストリングの周辺商品を理解することができる	3	
7	グロメットについて	グロメットの役割を理解する	1 グロメットの役割	グロメットの役割を理解することができる	3	
8	対象者に合わせたヒアリングと提案方法について	対象者に合わせたヒアリングと提案方法を理解する	1 対象者に合わせたヒアリングと提案方法	対象者に合わせたヒアリングと提案方法を理解することができる	3	
9	ロールプレイング	自身に合わせたラケットのストリングング	1 ロールプレイング	ストリングングを理解する	2	
				ストリングングを行う事の意味を理解する		
				把握、提供、立場を理解できる		
10	ロールプレイング	自身に合わせたラケットのストリングング	1 ロールプレイング	ストリングングを理解する	2	
				ストリングングを行う事の意味を理解する		
				把握、提供、立場を理解できる		
11	ロールプレイング	自身に合わせたラケットのストリングング	1 ロールプレイング	ストリングングを理解する	2	
				ストリングングを行う事の意味を理解する		
				把握、提供、立場を理解できる		
12	ロールプレイング	対象者に合わせたラケットのストリングング	1 ロールプレイング	ストリングングを理解する	2	
				ストリングングを行う事の意味を理解する		
				把握、提供、立場を理解できる		
13	ロールプレイング	対象者に合わせたラケットのストリングング	1 ロールプレイング	ストリングングを理解する	2	
				ストリングングを行う事の意味を理解する		
				把握、提供、立場を理解できる		
14	ロールプレイング	対象者に合わせたラケットのストリングング	1 ロールプレイング	ストリングングを理解する	2	
				ストリングングを行う事の意味を理解する		
				把握、提供、立場を理解できる		
15	振り返り	振り返り	1 振り返り	授業の振り返り（感想）を行える	3	
			2 反省・改善	ロールプレイングでの反省・改善点を出せる		
			3 ノートチェック	授業の理解度を確認		

評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった

備考 等