



2021年度 日本工学院専門学校	
ゲームクリエイター科四年制／ゲームプランナー・ゲームプログラマーコース共通	
ゲームデザイン基礎2	
第7回	味方の行動パターンに関する仕様書を作成できるようになる
第8回	敵の行動パターンに関する仕様書を作成できるようになる
第9回	敵の行動パターンに関する仕様書を作成できるようになる
第10回	ソーシャルゲームのガチャデータに関する仕様書を作成できるようになる
第11回	ソーシャルゲームのガチャデータに関する計算方法を理解する
第12回	デバッグに関する仕様書に関する知識を理解する
第13回	デバッグに関する仕様書に関する知識を理解する
第14回	デバッグ管理シートを作成できるようになる
第15回	後期授業のまとめと振り返りをする