

2021年度 日本工学院専門学校	
ゲームクリエイター科四年制／ゲームプログラマーコース	
ゲームプログラミング実習3	
第7回	β版という位置付けで作品の制作を行う①
第8回	β版という位置付けで作品の制作を行う②
第9回	β版という位置付けで作品の制作を行う③
第10回	β版という位置付けで作品の制作を行う④
第11回	β版のゲームをほかの学生や教員にプレイしてもらい感想を聞くなど完成具合を披露する
第12回	マスター版としてゲームの完成を目指す①
第13回	マスター版としてゲームの完成を目指す②
第14回	マスター版としてゲームの完成を目指す③
第15回	完成プレゼンを実施して完成したゲームを披露する