

2023年度 日本工学院専門学校											
建築学科											
クロッシング・テクノロジー1											
対象	1 年次	開講期	前・後期	区分	必修	種別	実習	時間数	60	単位	2
担当教員	教員、講師			実務経験	有	職種					
担当教員紹介											
授業概要											
これからの建築に必要な、通常授業以外の他分野の知識を得るために複数の講座を設けて、建築の学びが多岐に渡ること、それらを理解することで裾野が広がることを伝える。											
到達目標											
1年間で複数の内容の講座を受講することで建築とその周辺の幅広い分野の知識を得ることを目標とする。											
授業方法											
前期、後期にそれぞれ複数の講座に対するガイダンスを実施する。それぞれの講座で必要なものを揃えて受講する。											
成績評価方法											
各講座共通項目：出席点、授業態度、課題提出状況により採点される。受講した講座の成績を平均して評価する。											
履修上の注意											
出席は自己管理して出席不足にならないようにすること。授業時数の4分の3以上出席しない者は単位を認定しない。日本工学院授業心得（学生用）を守ること。											
教科書教材											
講座により指定された器材、教材を各自で開講までに準備しておく。											
回数	授業計画										
第1回	人物像を描く（イラスト）①										
第2回	人物像を描く（イラスト）②										
第3回	写真の構図（写真撮影、構図）①										
第4回	写真の構図（写真撮影、構図）②										
第5回	簡単にCGをつくる（Unreal Engine）①										

2023年度 日本工学院専門学校	
建築学科	
クロッシング・テクノロジー 1	
第6回	簡単にCGをつくる (Unreal Engine) ②
第7回	簡単にCGをつくる (Unreal Engine) ③
第8回	簡単にCGをつくる (Unreal Engine) ④
第9回	簡単にスタディをする (Sketch up) ①
第10回	簡単にスタディをする (Sketch up) ②
第11回	動画のつくりかた (ストーリー、構成) ①
第12回	動画のつくりかた (ストーリー、構成) ②
第13回	動画のつくりかた (ストーリー、構成) ③
第14回	動画のつくりかた (ストーリー、構成) ④
第15回	複数の学びのまとめ発表会