

2020年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース	
ゲームビジネス1	
第4回	ソシャゲの企画書作成②
第5回	ソシャゲの企画書作成③
第6回	ソシャゲの企画書作成④
第7回	マネタイズの仕組みについて講義を学ぶ。新しいマネタイズの仕組みを考えてもらう。
第8回	ガチャの設定方法を学び、ガチャ設定を行う。ガチャ設定①
第9回	ガチャ設定②
第10回	運用イベント作成方法を学び、イベント作成を行う。運用イベント作成①
第11回	運用イベント作成②
第12回	総括。授業で学んできたことの振り返りを行う。