

2020年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース	
ゲームワーク 2	
第4回	制作したゲームの中間発表。（成果発表）
第5回	他者の意見を踏まえて、引き続きゲーム制作。
第6回	ディバックについて学ぶ。完成発表を目指し、引き続きゲーム制作。
第7回	完成したゲームの発表。（成果発表）
第8回	完成したゲームの発表。（成果発表）
第9回	WEB上に自作のゲームをアップロードする。（各自、アップロードし、ゲームのチェック）
第10回	ゲームのプラットフォームとなるホームページ（仮）を作成し、アップロードしたゲームのリンクを貼る。
第11回	自分のゲームの宣伝文やサムネイルを作成。生徒間で相談し、ホームページのタイトルや文章を決める。
第12回	ホームページの完成。後期授業の振り返り。