

2020年度 日本工学院八王子専門学校											
ゲームクリエイター科四年制 ゲームCGデザイナーコース											
プレゼンテーション4											
対象	2年次	開講期	後期	区分	選	種別	講義	時間数	45	単位	3
担当教員	小山			実務経験	有	職種	CG研究/グラフィックデザイナー/WEBデザイナー/プログラマー				
授業概要											
就職を目標とし、情報の整理、優先順位の判断、デザイン能力の向上、コミュニケーション能力の向上を目的とする。 印刷した紙媒体の「DTPポートフォリオ」と、WEB上で公開する「WEBポートフォリオ」を2つ制作することで、デザインの違いを理解し使い分けできる。さらに「デモリール（映像作品集）」の制作や「QRコード付きの個人カード」も制作する事により、企業に自分の作品を見てもらう工夫をする。											
到達目標											
DTPとWEBのポートフォリオとそれら関係する制作物を作る事により、就職活動に生かせるキャリアデザインの見方や価値観を得る事が大きな目標の一つである。インターネットで扱う情報に関して理解し、社会人として状況に応じたデータ作成を理解し、自分の能力や価値を他者にアピールする為に様々な表現を習得しポートフォリオを完成することを目標とする。											
授業方法											
就職活動に必要な事を準備する。主にポートフォリオ（作品集）関連の制作がメインになるが、他にも履歴書の書き方、メールの書き方、面接の指導なども随時行う。ポートフォリオ関連制作物は印刷した紙媒体の「DTPポートフォリオ」と、WEB上で公開する「WEBポートフォリオ」を2つ制作する。さらに「デモリール（映像作品集）」の制作や「QRコード付きの個人カード」も制作する。											
成績評価方法											
課題50% 課題仕上がりにて評価する。 平常点50% 積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。											
履修上の注意											
授業時数の4分の3以上出席しない者は定期試験を受験することができない。											
教科書教材											
教材はプリントを配布、使用ソフトウェアはIllustratorやPhotoshop、WEBブラウザなど、その都度指示する。											
回数	授業計画										
第1回	WEBポートフォリオ基礎 インターネットで扱う情報（著作権や個人情報等）や容量（データ送信帯域など）に関して理解ができる										
第2回	WEBポートフォリオ制作 インターネット上で自分を紹介するための必要な情報が全て記載できている										
第3回	DTPポートフォリオ制作 印刷物（DTP）自分を紹介するための必要な情報が全て記載できている										

2020年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームCGデザイナーコース	
プレゼンテーション 4	
第4回	デモリール作成 1分～2分程度のモーショントイポグラフィーを含む映像作品集ができています
第5回	ポートフォリオ制作 今まで作った作品の必要な情報や画像が整理されて見やすくできるようになる (DTP&WEB)
第6回	ポートフォリオ完成 個性的で好感があり、印象に残るデザインにできるようになる (DTP&WEB)
第7回	WEBポートフォリオ・レスポンシブデザイン WEBポートフォリオデザインがスマートフォンやタブレット用に最適化できる
第8回	ポートフォリオ作成 (PDF) DTPポートフォリオをインターネットで扱いやすいPDFに変換できる
第9回	QRコード付き個人カード制作① 個人カードのデザインの方角性を確定できる
第10回	QRコード付き個人カード制作② デザイン完成後、学校のプリンターで印刷した物でサンプルを作成できる
第11回	QRコード付き個人カード制作③ 実際の印刷会社に入稿できる
第12回	QRコード付き個人カード制作④ 印刷会社に依頼して出来上がったものを提出できる
第13回	デモリール盤面デザイン① デモリール盤面 (DVD) デザインの方角性を確定できる
第14回	デモリール盤面デザイン② デモリール盤面 (DVD) デザイン完成
第15回	ポートフォリオ指導 ポートフォリオに不十分な部分を見つけて、修正・最適化する