

2020年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームプログラマーコース	
ゲーム数学 1	
第4回	比と割合：比と割合の計算を理解する。
第5回	指数と無理数の計算：指数と無理数の計算を理解する。
第6回	座標と一次方程式：ゲーム制作で使用する座標と一次方程式の解法を理解する。
第7回	一次関数：一次関数を理解する。
第8回	直線の方程式：グラフの作成と2点間の距離・中点を理解する。
第9回	二次方程式：二次方程式の解法を理解する。
第10回	二次関数のグラフ：グラフの作成と判別式とグラフの関係を理解する。
第11回	円：円の方程式とそのグラフを理解する。
第12回	まとめ：前期授業の振り返りを行い、後期授業に向けての導入を行う。