



## クリエイティブゼミ 2

第 4 回	ゲーム大賞向け作品応募対応：「ゲーム大賞」向け作品のデバッグ作業、応募作業を完了させる。
第 5 回	U-22向け作品 β 制作作業：「U-22」向け作品の制作を続ける。「ゲーム大賞」班も「U-22」に向けて追加仕様を確定させる。
第 6 回	U-22向け作品 β 制作作業：「U-22」向け作品の制作を続ける。担当教員は巡回チェックを行う。
第 7 回	U-22向け作品 β チェック：「U-22」向け作品の β チェックを通過させる。
第 8 回	U-22向け作品F版制作作業：「U-22」向け作品のファイナル版の制作。修正、ブラッシュアップ項目の確定。
第 9 回	U-22向け作品F版制作作業：「U-22」向け作品のファイナル版の制作（修正、ブラッシュアップ）を続ける。
第 10 回	U-22向け作品F版制作作業：「U-22」向け作品のファイナル版の制作（修正、ブラッシュアップ）を続ける。
第 11 回	U-22向け作品F版チェック：「U-22」向け作品の最終チェックを通過させる。応募資料を完成させる。
第 12 回	U-22向け作品応募対応：「U-22」向け作品のデバッグ作業、応募作業を完了させる。