

2020年度 日本工学院八王子専門学校											
スポーツ健康学科三年制 ビジネスコース											
ITビジネス2											
対象	1年次	開講期	後期	区分	必	種別	実習	時間数	30	単位	1
担当教員	安本和則			実務 経験	有	職種	システムエンジニア				
授業概要											
<p>コンピュータ・メディアを利用したコミュニケーションが及ぼす社会的、心理的影響について検討し、メディア1で学習した内容を基礎に、新たなニーズを開拓していくためのビジネスソリューションを発展させていきます。</p>											
到達目標											
<p>インターネットの仕組みと特徴を理解しながら、インターネット上で提供されている各種サービスについての理解を深めます。また、情報セキュリティの重要性を認識し自ら情報セキュリティ対策を実践できるスキルを身につけることが目標となります。</p>											
授業方法											
<p>私たちの身近な存在であるインターネットの仕組みを理解し、インターネット上での各種サービスや情報セキュリティについての知見を深めます。また、実際にExcelの実習を行うことで基礎的なデータ集計スキルを習得するとともに、プログラミングも実際に実践します。</p>											
成績評価方法											
<p>成績評価については、筆記もしくはレポートによる試験結果（中間/期末/定期的な提出物など）30%、授業中の参加姿勢/学習意欲（リーダーシップ、積極性、学習に対する向上努力など）30%、出席状況40%とし、授業内における達成度・到達度を総合的に判断して行います。</p>											
履修上の注意											
<p>疑問点はそのままにしないで、質問してください。毎回の積み重ねが大切です。授業時数の4分の3以上出席しない場合は定期試験を受験することができません。</p>											
教科書教材											
配布プリント											
回数	授業計画										
第1回	インターネットの仕組み：インターネットの仕組みと特徴を理解します。										
第2回	クラウドコンピューティング：クラウドコンピューティングとは何かを理解します。										
第3回	情報セキュリティ①：情報セキュリティの概要を理解します。										

ITビジネス2

第4回	情報セキュリティ②：情報セキュリティ対策の基本を理解します。
第5回	Excelの基本操作①：表作成の基本機能を理解します。
第6回	Excelの基本操作②：計算式を理解します。
第7回	Excelの応用操作：関数を理解します。
第8回	理解度チェックテスト：上記を総合的に理解・活用します。
第9回	プログラミングとアルゴリズム：私たちの仕事や生活におけるプログラミングの意義を理解します。
第10回	ビジュアルプログラミング：ビジュアルプログラミングを体験し、アルゴリズムとは何かを理解します。
第11回	プログラミング体験①：プログラムの作成方法を理解します。
第12回	プログラミング体験②：簡単なプログラムの作成方法を理解・習得します。
第13回	プログラミング体験③：対話型のプログラムの作成方法を理解・習得します。
第14回	期末課題制作、小テスト：上記を総合的に理解・習得します。
第15回	総まとめ：上記を実務レベルの課題に適用する方法を習得します。