

2020年度 日本工学院八王子専門学校											
Webクリエイター科											
Webデザイン実習2A											
対象	1年次	開講期	後期	区分	必	種別	実習	時間数	60	単位	2
担当教員	藤田 祐子			実務 経験	有	職種	広報				
授業概要											
作品制作を通して、学科の専攻内容や表現特性について学びます。											
到達目標											
インターネット上にある、様々なIDEやCMSの存在を知る。自身でもサービスを探し出すことができ、苦手意識を持つことなく操作できる。作品制作の一連の流れ（アイデア発想～企画～制作～発表）のプロセスを踏むことで、自分の考えや制作成果を他者と共有することが積極的にできる。											
授業方法											
様々なインターネットサービスを紹介し、基本操作方法を学ぶ。一連の流れを理解したところで制作に向けて展開する。アイデア出しの際は、ブレインストーミングやアイデアソンなどを通じて発想する。企画や制作に関しては、必ず担当指導員に確認を受けながら進行をしていく。課題には、学内連携課題や企業連携課題を含むこともある。											
成績評価方法											
課題制作プロセスの進捗報告、及び授業時間内に行われるプレゼンテーションと内容について評価する。											
履修上の注意											
授業中の私語や受講態度などには厳しく対応する。遅刻や欠席は認めない。授業時数の4分の3以上出席しない者は課題提出とプレゼンテーションの実施ならびに試験を受験することができない。											
教科書教材											
資料は必要に応じて配布する。											
回数	授業計画										
第1回	オリエンテーション										
第2回	～3回 プレゼンテーションツール										
第4回	～6回 ゲーム制作入門										

2020年度 日本工学院八王子専門学校

Webクリエイター科

Webデザイン実習2A

第7回

～9回 アプリ制作入門

第10回

～15回 コンテンツ制作