

日本工学院専門学校	開講年度	2020年度	科目名	キャリアデザイン2		
科目基礎情報						
開設学科	マンガ・アニメーション科	コース名	全コース	開設期		
対象年次	1年次	科目区分	必修	時間数		
単位数	3単位			授業形態		
教科書/教材	内容に応じて資料を配布する。参考書・参考資料等は、授業中に指示する。					
担当教員情報						
担当教員	山田 香織・川合 正剛・高田 悠平・大泉 佑一	実務経験の有無・職種	有・アニメーター			
学習目的						
本授業は、学校で得られるさまざまな経験を基礎学力へと昇華させ実社会で働く際に応用できるようにし、それを履歴書へ落とし込むことを目的とする。具体的には、キャリア形成の一環として、業界の自分を知り、なりたい自分について目標を立てることを通して、キャリアマップデザインシートを作成し、考えたことをまとめて発表するなど社会人にとっての基礎となる他者と関わること、発表することを身につける。						
到達目標						
(1)社会で働くことを意識して自分自身が今後何を身につけなければいけないのか方向性を見つける。 (2)社会人基礎力となる論理的な思考能力、コミュニケーション能力及び発表する力を身につける。 (3)社会人になるためのマナー（挨拶、時間管理、提出物の期限厳守など）を身につける。 (4)就職活動に向けて必要な知識を身につけ必要な書類を作成する。 (5)就職活動が始まった際にすぐに対応できる体制を作る。						
教育方法等						
授業概要	授業ごとのテーマに対してのレクチャーとグループワークを基本として、学生自らの主体的な学び（アクティブラーニング）を促す。企画書作成やプレゼンテーションは個人単位で実施するが、準備段階で同じテーマの学生とグループディスカッションを複数回実施し、（ディスカッションや、グループ内発表を行うことで）考察を深めながら、自身の企画内容やプレゼンテーションの精度を高める。					
注意点	普段から新聞、ニュースサイト、雑誌、書籍などで情報を取得したり、また現場でのフィールドワーク等の調査により話し合う機会を意識して持つこと。そのうえで授業ごとのテーマに対して、積極的に準備して臨むこと。また、授業後には、授業の内容を振り返り次回の予習も含めて準備学修を行うこと。授業時数の4分の3以上出席しない者は定期試験を受験することができない。					
評価方法	種別	割合	備 考			
	レポート	70%	授業内容の理解度を確認するために実施する			
	成果発表 (口頭・実技)	20%	授業時間内に行われる発表方法、内容について評価する			
	平常点	10%	積極的な授業参加度、授業態度によって評価する			
授業計画（1回～15回）						
回	授業内容	各回の到達目標				
1回	キャリアデザインマップ1	マイルストーンの作成をしキャリアデザインマップを作成する1				
2回	キャリアデザインマップ2	マイルストーンの作成をしキャリアデザインマップを作成する2				
3回	キャリアデザインマップ3	マイルストーンの作成をしキャリアデザインマップを作成する3				
4回	キャリアデザインマップ4	マイルストーンの作成をしキャリアデザインマップを作成する4				
5回	キャリアデザインマップ5	制作したキャリアデザインマップを発表し共有する				
6回	自分と仕事の繋がりを考える	自己PRと志望動機をどう繋げるか把握する				
7回	履歴書のまとめ方1	履歴書の書き方、ルールを学ぶ				
8回	履歴書のまとめ方2	実際に履歴書を作成する				
9回	エントリーシート対策1	エントリーシートの書き方、ルールを学ぶ				
10回	エントリーシート対策2	エントリーシートを作成する				
11回	就職活動の流れ1	面接の流れを把握する				
12回	就職活動の流れ2	面接のシミュレーションを行う				
13回	グループディスカッション1	グループディスカッションの意義・流れを理解する				
14回	グループディスカッション2	グループディスカッションのシミュレーションを行う				
15回	全体のまとめ	授業全体のまとめ				