

|                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                 |        |                                                |                     |      |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|------------------------------------------------|---------------------|------|
| 日本工学院専門学校                                                                                                                                                                                                                                                 | 開講年度                                                                                                                                                                            | 2020年度 | 科目名                                            | キャリアデザイン4           |      |
| 科目基礎情報                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                 |        |                                                |                     |      |
| 開設学科                                                                                                                                                                                                                                                      | マンガ・アニメーション科                                                                                                                                                                    | コース名   | 全コース                                           | 開設期                 | 後期   |
| 対象年次                                                                                                                                                                                                                                                      | 2年次                                                                                                                                                                             | 科目区分   | 選択                                             | 時間数                 | 45時間 |
| 単位数                                                                                                                                                                                                                                                       | 3単位                                                                                                                                                                             |        |                                                | 授業形態                | 講義   |
| 教科書/教材                                                                                                                                                                                                                                                    | 授業に応じ資料を配布する。参考書・参考資料等は、授業中に指示する。                                                                                                                                               |        |                                                |                     |      |
| 担当教員情報                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                 |        |                                                |                     |      |
| 担当教員                                                                                                                                                                                                                                                      | 川合 正起・横濱 英郷・青木 紀明・鈴木 知徳                                                                                                                                                         |        | 実務経験の有無・職種                                     | 有・デザイナー アニメーター マンガ家 |      |
| 学習目的                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                 |        |                                                |                     |      |
| <p>本科に関連する業界の最新状況から歴史や文化などを多角的な視点から捉える事を通じてキャリアを主体的に考える授業である。エンタテインメントに関わる職業において、特定の領域のみの知識では就職活動だけでなく作品やコンテンツを支えることはできない。本授業は業界研究と自己分析といった実践的な内容を切り口に業界全体のの知識を身に付けるとともに様々なメディアやテクノロジー、それを取り巻く周辺環境を解説していく。この授業を通じて業界理解を深め業界研究の一環として就職活動に役立てることを目的とする。</p> |                                                                                                                                                                                 |        |                                                |                     |      |
| 到達目標                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                 |        |                                                |                     |      |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>・就職活動に向け書類審査を通過する履歴書やエントリーシートが作成できるようになる。</li> <li>・就職稼働における面接試験やグループディスカッションに対応できる能力を身に付ける。</li> <li>・ビジネス的な思考力やアイデアの発想法を学び社会人として活躍できるクリエイターとしての考え方を身に付ける。</li> </ul> <p>以上3点を到達目標とする。</p>                        |                                                                                                                                                                                 |        |                                                |                     |      |
| 教育方法等                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                 |        |                                                |                     |      |
| 授業概要                                                                                                                                                                                                                                                      | <p>自己の評価基準を再認識したうえで、社会の仕組み、業界、職業を理解し、就職活動に向け業界研究と自己分析といった基礎的な内容を切り口にコンテンツビジネスの仕組みを解説します。また面接やグループディスカッション対策としてロールプレイ形式のグループワークなどを実施して実践的に使える対応力や思考力を養います。</p>                   |        |                                                |                     |      |
| 注意点                                                                                                                                                                                                                                                       | <p>キャリア形成の観点から、受講態度などには厳しく対応します。理由のない遅刻や欠席を無くすことはもちろんですが、授業に出席するだけでなく、社会への移行を前提とした受講マナーで授業に参加してください。社会の動きや大学生の状況などを概説するので、自分でも、情報を収集を心がけてください。授業時数の4分の3以上出席しない者は評価対象から外れます。</p> |        |                                                |                     |      |
| 評価方法                                                                                                                                                                                                                                                      | 種別                                                                                                                                                                              | 割合     | 備 考                                            |                     |      |
|                                                                                                                                                                                                                                                           | 試験・課題                                                                                                                                                                           | 50%    | 試験と課題を総合的に評価する                                 |                     |      |
|                                                                                                                                                                                                                                                           | レポート                                                                                                                                                                            | 20%    | 授業内容の理解度を確認するために実施する                           |                     |      |
|                                                                                                                                                                                                                                                           | 成果発表<br>(口頭・実技)                                                                                                                                                                 | 20%    | 授業時間内に行われる発表方法、内容について評価する                      |                     |      |
|                                                                                                                                                                                                                                                           | 平常点                                                                                                                                                                             | 10%    | 積極的な授業参加度、授業態度によって評価する                         |                     |      |
|                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                 |        |                                                |                     |      |
| 授業計画（1回～15回）                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                 |        |                                                |                     |      |
| 回                                                                                                                                                                                                                                                         | 授業内容                                                                                                                                                                            |        | 各回の到達目標                                        |                     |      |
| 1回                                                                                                                                                                                                                                                        | キャリアデザイン1                                                                                                                                                                       |        | 目指す職種に対しどう向き合うかを学ぶ                             |                     |      |
| 2回                                                                                                                                                                                                                                                        | キャリアデザイン2                                                                                                                                                                       |        | 仕事と報酬、対価とは何か/生涯年収ちは何かを学ぶ                       |                     |      |
| 3回                                                                                                                                                                                                                                                        | キャリアデザイン3                                                                                                                                                                       |        | 会社員としての働き方とフリーランスの働き方の違いを知る                    |                     |      |
| 4回                                                                                                                                                                                                                                                        | キャリアデザイン4                                                                                                                                                                       |        | SNSのリテラシーと効果的な使い方を学ぶ                           |                     |      |
| 5回                                                                                                                                                                                                                                                        | キャリアデザイン5                                                                                                                                                                       |        | コンテンツ業界の仕組みと産業の特徴を知る                           |                     |      |
| 6回                                                                                                                                                                                                                                                        | プロジェクトマネジメント1                                                                                                                                                                   |        | プロジェクトマネジメントの概要を学ぶ                             |                     |      |
| 7回                                                                                                                                                                                                                                                        | プロジェクトマネジメント2                                                                                                                                                                   |        | PBL（Problem Based Learning）をベースにプロジェクトを疑似体験する1 |                     |      |
| 8回                                                                                                                                                                                                                                                        | プロジェクトマネジメント3                                                                                                                                                                   |        | PBL（Problem Based Learning）をベースにプロジェクトを疑似体験する2 |                     |      |
| 9回                                                                                                                                                                                                                                                        | プロジェクトマネジメント4                                                                                                                                                                   |        | PBL（Problem Based Learning）をベースにプロジェクトを疑似体験する3 |                     |      |
| 10回                                                                                                                                                                                                                                                       | プロジェクトマネジメント5                                                                                                                                                                   |        | プロジェクトマネジメントの観点からワークフローとパイプラインを理解する            |                     |      |
| 11回                                                                                                                                                                                                                                                       | 学習サイクル1                                                                                                                                                                         |        | PDCAサイクルを知る                                    |                     |      |
| 12回                                                                                                                                                                                                                                                       | 学習サイクル2                                                                                                                                                                         |        | TEFCASサイクルからビジネスにおける学習サイクルを学ぶ                  |                     |      |
| 13回                                                                                                                                                                                                                                                       | モチベーションコントロール1                                                                                                                                                                  |        | インセンティブのメカニズムを知る                               |                     |      |
| 14回                                                                                                                                                                                                                                                       | モチベーションコントロール2                                                                                                                                                                  |        | 自己分析と他己分析を通じ他人との比較をベースにモチベーションの仕組みを学ぶ          |                     |      |
| 15回                                                                                                                                                                                                                                                       | まとめ                                                                                                                                                                             |        | 全体のまとめ                                         |                     |      |