

日本工学院専門学校	開講年度	2020年度	科目名	インテリアデザイン実習3B		
<b>科目基礎情報</b>						
開設学科	インテリアデザイン科	コース名	全コース	開設期		
対象年次	2年次	科目区分	必修	時間数		
単位数	2単位			授業形態		
教科書/教材	参考作品・参考資料等は、授業中に配布、掲示する。USBを持参のこと					
<b>担当教員情報</b>						
担当教員	岡本 浩	実務経験の有無・職種	有・建築士			
<b>学習目的</b>						
この科目は課題を通してCAD・CGソフト（VectorWorks、Photoshop、Illustrator）の基礎的な知識を習得し、インテリアの図面、パース（3D）の技術を磨く。CAD・CGのデザインツールを使って、自由自在に自分のアイデアを表現する高度なプレゼンテーション技術をつけることが目標である。デザイナーとして必要な素養を身につけることとなる。						
<b>到達目標</b>						
VectorWorks、Adobe Illustrator・Photoshopに慣れ親しみ、デザイン作業に必要な初步的なアプリケーションの操作方法を理解できる。基礎的な印刷知識・画像編集の知識・技術の理解を深めることができる。2D,3Dの各種図面を作図できるようになる。課題内容を理解し、自分で発案・提案を行い、他者に意図を伝える制作ができる。						
授業概要	CAD・CGのデザインツールであるVectorWorks、Adobe Illustrator・Photoshopを使って、アイデアをよりリアルにわかりやすく表現できる手法を学びます。					
注意点	授業に出席するだけでなく、制作にあたっては各自で授業の事前準備と事後のフォローを前提とした受講マナーで授業に参加することを求める。ただし、授業時数の4分の3以上出席しない者は課題提出とプレゼンテーションの実施ならびに評価を受けることができない。					
評価方法	種別	割合	備 考			
	プレゼン	20%	制作物の発表方法、内容について評価する			
	課題完成度	40%	提出課題完成度を総合的に評価する			
	リサーチ	20%	制作準備と過程を評価する			
	平常点	20%	積極的な授業参加度、授業態度によって評価する			
<b>授業計画（1回～15回）</b>						
回	授業内容	各回の到達目標				
1回	授業内容説明・PC基本操作	ガイダンス 授業心得、ネットワーク（サーバー）の使用法／ 基本操作の確認				
2回	VectorWorks の2D復習	基本操作の確認と応用①、練習課題				
3回	VectorWorks の2D復習／3D入門	基本操作の確認と応用②、練習課題 ／ 基本操作の習得①、練習課題				
4回	VectorWorks の3D入門	基本操作の習得②、練習課題				
5回	VectorWorks の3D応用編	家具（ベルリンチェア）3Dモデルの作成				
6回	VectorWorks の3D応用編	家具3Dモデルのテクスチャマッピング				
7回	VectorWorks の3D実践編	空間3Dモデルの作成（1年次VW2D製図課題使用）				
8回	VectorWorks の3D実践編	空間3Dモデルのレンダリング（OpenGLと隠線消去）				
9回	VectorWorks の3D実践編	空間3Dモデルの作成				
10回	VectorWorks の3D実践編	空間3Dモデルの作成・仕上げ				
11回	VectorWorks の3D実践編	3DモデルからのCG取り出し				
12回	VectorWorks の3D総合編	PhotoshopによるCGパースのレタッチ				
13回	プレゼンテーション	発表（全員必須）：プロジェクト+スクリーンを使用				
14回	ツールの応用	インテリアデザインコンペ応募作品作成（JAPANTEX）				
15回	ツールの応用	インテリアデザインコンペ応募作品作成（JAPANTEX）				