

日本工学院専門学校	開講年度	2020年度	科目名	ステージシステム1	
科目基礎情報					
開設学科	音響芸術科	コース名	全コース	開設期	前期
対象年次	1年次	科目区分	必修	時間数	30時間
単位数	2単位			授業形態	講義
教科書/教材	参考書・参考資料等は、授業中に指示する。				
担当教員情報					
担当教員	山崎進		実務経験の有無・職種	有・レコーディングエンジニア	
学習目的					
舞台機構技能検定3級相当の内容を中心に学習する。 演劇用語、舞台設備、コンサートなどの音響技術全般、各種楽器の仕組みと音色の把握ができるようになることが主な目的となる。					
到達目標					
音響のエンジニアとして様々なイベントへの関わりを持てる知識を得ることが目標である。 録音(レコーディング)だけでなく、各種イベントに積極的に関わって行ける事を目標とする。					
教育方法等					
授業概要	音響職全般における心構えと基礎となる知識 後半: 舞台機構技能技師3級問題集から学習				
注意点	この授業では、学生間・教員と学生のコミュニケーションを重視する。キャリア形成の観点から、授業中の私語や受講態度などには厳しく対応する。理由のない遅刻や欠席は認めない。授業に出席するだけでなく、社会への移行を前提とした受講マナーで授業に参加することを求める（詳しくは、最初の授業で説明）。社会の動きや大学生の状況などを概説するので、自分でも、情報を収集し、起こっている事象の原因や今後の推移について考えること。ただし、授業時数の4分の3以上出席しない者は定期試験を受験することができない。				
評価方法	種別	割合	備 考		
	試験・課題	80%	試験を総合的に評価する		
	小テスト	0%			
	レポート	0%			
	成果発表 (口頭・実技)	0%			
	平常点	20%	積極的な授業参加度、授業態度によって評価する		
授業計画（1回～15回）					
回	授業内容		各回の到達目標		
1回	オリエンテーション		（目内容、講義コンセプト、得るべき目標、試験内訳ほか		
2回	舞台の種類1		舞台の成り立ちと種類		
3回	舞台の種類2		「ストレートプレイ」について		
4回	舞台の種類3		「ミュージカル」について		
5回	舞台設備の種類1		劇場全体の設備		
6回	舞台設備の種類2		舞台上の設備		
7回	舞台用語		舞台で使用される専門用語		
8回	音の基礎知識1		音の三要素		
9回	音の基礎知識2		音の速度と応用		
10回	音の基礎知識3		音のふるまい		
11回	音の基礎知識4		可聴範囲		
12回	音の基礎知識5		残響と吸音		
13回	電気の基礎知識1		電源の重要性		
14回	電気の基礎知識2		日本の電源構成		
15回	電気の基礎知識3		アース/グラウンドの理解		