

2021年度 日本工学院八王子専門学校											
マンガ・アニメーション科 マンガコース											
キャリアデザイン2											
対象	1年次	開講期	後期	区分	必	種別	講義	時間数	45	単位	3
担当教員	武藤、大石、山田			実務 経験	有	職種					
授業概要											
組織活動と個人の役割などにふれ、セルフプロデュースについて学ぶ。											
到達目標											
社会人にとって必要な知識、所作について学び、就職活動やデビュー活動を行える力を養う。											
授業方法											
コースを超えて、様々な業界の就業について、他コース教員を招き、講義形式で行う。											
成績評価方法											
授業態度、提出レポートによって評価する。											
履修上の注意											
ノートをとることと管理が非常に重要になるため注意すること。											
教科書教材											
都度、配布または映示する。											
回数	授業計画										
第1回	業界研究①マンガ業界について										
第2回	業界研究②マンガ業界について										
第3回	業界研究③マンガ業界について										

2021年度 日本工学院八王子専門学校

マンガ・アニメーション科 マンガコース

キャリアデザイン2

第4回	業界研究④マンガ業界について
第5回	業界研究⑤マンガ業界について
第6回	業界研究⑥ゲーム業界について
第7回	業界研究⑦ゲーム業界について
第8回	業界研究⑧ゲーム業界について
第9回	業界研究⑨ゲーム業界について
第10回	業界研究⑩ゲーム業界について
第11回	業界研究⑪アニメ業界について
第12回	業界研究⑫アニメ業界について
第13回	業界研究⑬アニメ業界について
第14回	業界研究⑭アニメ業界について
第15回	業界研究⑮アニメ業界について