

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
マンガ・アニメーション科 キャラクターデザインコース	
ワークショップ 3	
第 4 回	課題1-3コンセプトを基にした背景の制作
第 5 回	課題1-4コンセプトを基にした背景の制作
第 6 回	課題1-5任意のキャラと合わせてポスター風のイラストにする
第 7 回	課題2-1レベルデザイン コンセプトに沿ったアイテムとその差分6点
第 8 回	課題2-2レベルデザイン コンセプトに沿ったアイテムとその差分6点
第 9 回	課題2-3レベルデザイン コンセプトに沿ったアイテムとその差分6点
第 1 0 回	課題3-1ゲーム画面を2点作る スマホの画像 キーデザインを考える
第 1 1 回	課題3-2ゲーム画面を2点作る 必要な素材、UIパーツを洗い出し制作する
第 1 2 回	課題3-3ゲーム画面を2点作る 必要な素材、UIパーツを洗い出し制作する
第 1 3 回	課題3-4ゲーム画面を2点作る 必要な素材、UIパーツを洗い出し制作する
第 1 4 回	課題3-5ゲーム画面を2点作る 素材を組み合わせ、ゲーム画面を作る
第 1 5 回	課題3-6ゲーム画面を2点作る 素材を組み合わせ、ゲーム画面を作る