

デザイン科 グラフィックデザイン専攻

総合実習 2

| | | | | | | | | | | | |
|------|-----|-----|----|------|---|----|-------------|-----|-----|----|---|
| 対象 | 1年次 | 開講期 | 後期 | 区分 | 必 | 種別 | 演習 | 時間数 | 120 | 単位 | 4 |
| 担当教員 | 井口亮 | | | 実務経験 | 有 | 職種 | グラフィックデザイナー | | | | |

授業概要

グラフィックの課題制作を通して、表現特性について学びます。

到達目標

この科目は総合的な課題制作を通じて後期に学んできた知識、技術の定着を図ることを目的としている。具体的には以下のことを目的としている。①制作を通じてPCを用いたグラフィックデザイン全般の基礎知識を確認する。②制作プロセスにおいて、教員、学生間でコミュニケーションをとりながら表現をまとめる。③教員、学生に対して明確に説明伝達するスキルを習得する。

授業方法

後期のまとめとして課題制作を行う。クラス=デザイン制作室という認識をもって発案、制作相談、検証、制作と発表を行う。この授業に主体的に参加することで自律したデザイナーとしての意識を高め、集中した制作と円滑なコミュニケーションができるようになることを目指す。

成績評価方法

課題完成度40%提出課題の完成度を評価する。

リサーチ20%制作準備と過程を評価する。

相談検証20%制作過程で適切なディレクション受答ができたか評価する。

プレゼン10%制作物の発表方法、内容について評価する。

平常点10%積極的な授業参加度、授業態度によって評価する。

履修上の注意

クラス=デザイン制作室という認識をもってより良いデザイン制作に必要な学生間・教員と学生のコミュニケーションと制作プロセスを重視する。授業に出席するだけでなく、制作にあたっては各自で授業の事前準備と事後のフォローを前提とした受講マナーで授業に参加することを求める（詳しくは、最初の授業で説明）。授業時数の4分の3以上出席しない者は課題提出とプレゼンテーションの実施ならびに評価を受けることができない。

教科書教材

参考作品・参考資料等は、授業中に配布、掲示する。

| 回数 | 授業計画 |
|-----|----------------|
| 第1回 | ガイダンス、課題スケジュール |
| 第2回 | 企画立案、リサーチ① |
| 第3回 | 企画立案、リサーチ② |

総合実習 2

| | |
|--------|-----------|
| 第 4 回 | デザインラフ作成① |
| 第 5 回 | デザインラフ作成② |
| 第 6 回 | 企画発表 |
| 第 7 回 | 制作準備 |
| 第 8 回 | デザイン制作① |
| 第 9 回 | デザイン制作② |
| 第 10 回 | デザイン制作③ |
| 第 11 回 | デザイン制作④ |
| 第 12 回 | デザイン制作⑤ |
| 第 13 回 | デザイン制作⑥ |
| 第 14 回 | デザイン制作⑦ |
| 第 15 回 | プレゼンテーション |