

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース	
ゲームビジネス実習 4	
第4回	Aftereffects④：シェイプアニメーションエフェクトを学ぶ。
第5回	Aftereffects⑤：火の粉エフェクトを学ぶ。
第6回	Aftereffects⑥：これまでの振り返りを行う。
第7回	Excel基礎：前期の振り返りを行う。
第8回	Excel応用①：模擬試験第1回目の実施と解説。
第9回	Excel応用②：模擬試験第2回目の実施と解説。
第10回	Excel応用③：ピボットテーブルについて学ぶ。模擬試験第3回目の実施と解説。
第11回	Excel応用④：試験範囲外の関数について学ぶ。模擬試験第4回目の実施と解説。
第12回	Excel応用⑤：これまでの振り返りを行う。