

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース	
実践実習 3 A	
第 4 回	各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。
第 5 回	教員による α 版チェック（中間チェック）を実施。状況に応じてテーマ変更や作業計画変更を行う。
第 6 回	各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。
第 7 回	各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。
第 8 回	教員による β 版チェック（中間チェック）を実施。状況に応じてテーマ変更や作業計画変更を行う。
第 9 回	各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。最終プレゼンのためのブラッシュアップ作業を行う。
第 10 回	各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。最終プレゼンのためのブラッシュアップ作業を行う。
第 11 回	教員による最終チェックを実施する。また学生同士によるチェックも行う。
第 12 回	各自プロジェクトのプレゼンテーションを実施する。