

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームビジネスコース	
実践実習 3 B	
第4回	各自作業を行う、随時教員からフィードバックを行う
第5回	各自作業を行う、随時教員からフィードバックを行う
第6回	作成中のアウトプットの中間チェックを行う
第7回	各自作業を行う、随時教員からフィードバックを行う
第8回	各自作業を行う、随時教員からフィードバックを行う
第9回	作成中のアウトプットの中間チェックを行う
第10回	各自作業を行う、随時教員からフィードバックを行う
第11回	各自のアウトプット作品のプレゼンテーションを行う
第12回	全体のまとめ