

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームプログラマーコース	
キャリアデザイン2	
第4回	ビジネスモデルの基礎知識：ビジネスモデルの基礎知識について理解する
第5回	ゲーム業界の仕事について①：ゲーム業界の仕事について理解する
第6回	ゲーム業界の仕事について②：ゲーム業界の仕事について理解する
第7回	就職活動に必要な文章の書き方①：就職活動に必要な書類（履歴書・エントリーシートなど）を書けるようになる
第8回	就職活動に必要な文章の書き方②：企画書・仕様書などゲーム開発の文書を書けるようになる
第9回	面接試験とグループワークの対策：面接の試験の対策法とグループワーク試験の対策法を身につける
第10回	ゲーム業界が求める人物像：ゲーム業界が求める人物像とキャリアデザインについて理解する
第11回	2年後、5年後、10年後の未来：ゲーム業界、2年後、5年後、10年後の予想図について理解する
第12回	全体のまとめ