

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームプログラマーコース	
ゲームデザイン基礎 1	
第4回	既存ゲームの企画書を作成する。（自分の好きなゲームを企画書にしてみる①）
第5回	既存ゲームの企画書を作成する。（自分の好きなゲームを企画書にしてみる②）
第6回	企画のアイデア出しの手法について説明する。（EMSフレームワークを使用）
第7回	チームを組んでテーマに沿った企画を考える。
第8回	考えた企画について企画書の構成をまとめる。
第9回	構成をもとに企画書にまとめる。
第10回	いろいろな種類の仕様書について説明する。
第11回	チームで考えたゲームの仕様書（画面遷移図、レイアウトなど）を作成する。
第12回	チームで作成した企画を発表する。