

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科 ゲームプランナーコース	
ゲームプロジェクト基礎 1	
第4回	ゲーム内容を伝えるUIの重要性を知る。スマホゲームのUIを分析する。
第5回	ゲームの古典とも言える「スーパーマリオ」を構成する要素を洗い出し、ゲームの構成要素を理解する。
第6回	「スーパーマリオ」を構成する要素がそれぞれどのような「機能」を持つかを分析する。
第7回	ゲームのアイディア出しについてその手法を知る。
第8回	ゲーム制作をする上で必要な仕様書の作成の仕方、スケジュールの立て方を理解する。
第9回	魅力的なゲームを魅力的にプレゼンテーションするための手法を知る。
第10回	自身のゲームアイディアについてプレゼンテーションし、その手法を身に付ける。
第11回	自身のゲームアイディアについてプレゼンテーションし、その手法を身に付ける。
第12回	前期授業の振り返りを行い、後期授業に向けての導入を行う。