

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームビジネスコース	
プロジェクトプランニング 2	
第4回	これから何をどのようにインプットしたいか、すべきか？（目標設定）
第5回	それらをどのようにアウトプットしたいか、すべきか？（目標設定）
第6回	学外活動の目標設定（インターン、アルバイト、独学、資格取得）
第7回	習得すべきスキルリストの作成
第8回	身につけるべき習慣
第9回	短期プロジェクトの決定と準備
第10回	短期プロジェクトの実行①（実習）
第11回	短期プロジェクトの実行②（成果発表）
第12回	希望進路の明文化と確認