

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームビジネスコース	
クリエイティブリサーチ 4	
第4回	チーム制作:完成を目指して作業
第5回	チーム制作:ターゲティング、ポジショニング 座学:ターゲティング、ポジショニングなど
第6回	チーム制作:完成を目指して作業
第7回	チーム制作:完成を目指して作業
第8回	チーム制作:事業収支、プロモーション 座学:事業収支、プロモーションなど
第9回	チーム制作:完成を目指して作業
第10回	チーム制作:完成を目指して作業
第11回	チームで作成した、企画書の事業収支計画とプロモーション資料の提出。
第12回	総括。授業で学んできたことの振り返りを行う。