

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームビジネスコース	
ゲームビジネス応用 1	
第4回	就活指導（上記授業方法①～④のルールで運用）
第5回	就活指導（上記授業方法①～④のルールで運用）
第6回	就活指導（上記授業方法①～④のルールで運用）
第7回	就活指導（上記授業方法①～④のルールで運用）
第8回	就活指導（上記授業方法①～④のルールで運用）
第9回	就活指導（上記授業方法①～④のルールで運用）
第10回	就活指導（上記授業方法①～④のルールで運用）
第11回	就活指導（上記授業方法①～④のルールで運用）
第12回	全体のまとめ