

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームビジネスコース	
ゲームビジネス応用実習 1	
第4回	α版作業：各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。
第5回	α版チェック：教員によるα版チェック（中間チェック）を実施。状況に応じてテーマ変更や作業計画変更を行う。
第6回	β版作業：各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。
第7回	β版作業：各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。
第8回	β版チェック：教員によるβ版チェック（中間チェック）を実施。状況に応じてテーマ変更や作業計画変更を行う。
第9回	F版作業：各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。最終プレゼンのためのブラッシュアップ作業を行う。
第10回	F版作業：各自設定したテーマと計画に応じた作業を行う。最終プレゼンのためのブラッシュアップ作業を行う。
第11回	F版チェック：教員による最終チェックを実施する。また学生同士によるチェックも行う。
第12回	プレゼンテーション：各自プロジェクトのプレゼンテーションを実施する。