

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームCGデザイナーコース	
デジタル演習 1	
第4回	Photoshop4 修復ブラシツール等のレタッチツールを習得し、写真素材をフォトレタッチできる
第5回	Photoshop5 様々な画像の切り抜き、フォトコラージュを制作できる
第6回	Photoshop6 各自で撮影したテクスチャーをシームレスに加工できる
第7回	Photoshop7 パターンを用いた複雑なテクスチャーを描画できる
第8回	Photoshop8 シェイプレイヤーを用いた複雑なテクスチャーを描画できる
第9回	AfterEffects1 AfterEffectsの基本操作を理解し、映像素材を合成する。エフェクトの基礎を理解する
第10回	AfterEffects2 アニメーションプリセットを用いてモーションタイポグラフィを制作できる
第11回	AfterEffects3 IllustratorのデータをAfterEffectsに読み込み、親子関係、タイムリマップ、マスクを習得する
第12回	AfterEffects4 PhotoshopのデータをAfterEffectsに読み込みトラックマット、キーイングを習得する
第13回	AfterEffects5 習得した技術を生かし、課題制作(デモリールのタイトル)を行い、進捗は随時確認する
第14回	AfterEffects6 習得した技術を生かし、課題制作(デモリールのタイトル)を行い、進捗は随時確認する
第15回	課題提出と講評により、客観的な視点を持つ