

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームCGデザイナーコース	
ビジネススキル	
第4回	ハードウェアとソフトウェアの基礎知識を習得する
第5回	デジタルデータについての基礎知識を習得する
第6回	知的財産権に関する基本的な考え方と、著作権についての知識を習得する
第7回	CGクリエイター検定直前対策1 過去問
第8回	CGクリエイター検定直前対策2 総まとめ
第9回	「CG検定クリエイター検定ベーシック」受験
第10回	ビジネス著作権検定対策1 著作権の性質と著作権法の目的を理解する
第11回	ビジネス著作権検定対策2 著作権の内容（人格権と財産権）について知る
第12回	ビジネス著作権検定対策3 著作権の譲渡、権利制限規定について知る
第13回	ビジネス著作権検定対策4 著作権の侵害、知的財産権制度について知る
第14回	ビジネス著作権検定対策5 「ビジネス著作権検定BASIC」総復習
第15回	「ビジネス著作権検定BASIC」受験