

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームCGデザイナーコース	
プロジェクトワーク 3	
第4回	レベル5 ジェスチャー2：通信ドロイド セットアップ②、IK、コンストレインなどリグ入れを完了する
第5回	ポリゴン課題2：ゲームポリゴンモデル（キャラクター）制作を進行、基本形状の完成
第6回	修了制作の企画チェック1：後期の修了制作の企画書を作成、内容を確認する
第7回	ポリゴン課題3：ゲームポリゴンモデル（キャラクター）制作を進行、質感設定の完了
第8回	レベル5 ジェスチャー3：通信ドロイド キャラクターアニメーションの基本を理解する
第9回	レベル5 ジェスチャー4：通信ドロイド キャラクターアニメーションの完成
第10回	レベル6 D缶プロジェクト1：Deform, Dance Drumプロジェクトの概要を理解し、変形アニメーションの基本概念を理解する
第11回	ポリゴン課題4：ゲームポリゴンモデル（キャラクター）制作を完了、講評を行う
第12回	レベル6 D缶プロジェクト2：ドラム缶（ローポリモデル）のUV展開、基本的なテクスチャの適用を完了する
第13回	レベル6 D缶プロジェクト3：変形アニメーションの設定を完了する
第14回	レベル6 D缶プロジェクト4：最終的な質感設定を完了する
第15回	講評会：後期課題、プロジェクトの完成講評を実施する