

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームCGデザイナーコース	
検定対策 2	
第4回	ビジネス著作権検定対策4 著作権の侵害、知的財産権制度について知る
第5回	「ビジネス著作権検定BASIC」受験
第6回	CG業界研究1 cgworldクリエイティブカンファレンスに参加する企業を中心に、企業研究を行なう
第7回	CG業界研究2 cgworldクリエイティブカンファレンス 参加（予定）
第8回	CG業界研究3 広がりをもせるCG業界の動向を知る
第9回	CG業界研究4 映像業界の特徴を理解し、業界のニーズを知る
第10回	CG業界研究5 ゲーム業界の特徴を理解し、業界のニーズを知る
第11回	CG業界研究6 アニメ界の特徴を理解し、業界のニーズを知る
第12回	就活レポート1 映像業界の就職活動を経験した先輩たちの体験談を聞く
第13回	就活レポート2 ゲーム業界の就職活動を経験した先輩たちの体験談を聞く
第14回	就活レポート3 アニメ界の就職活動を経験した先輩たちの体験談を聞く
第15回	就活レポート4 建築、広告等の多様な業界の就職活動を経験した先輩たちの体験談を聞く