

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームCGデザイナーコース	
美術基礎 1	
第4回	絵の具を使った明度の実践で理解する
第5回	絵の具を使った明度の実践で理解する
第6回	色相の解説、絵の具を使った色相の実践で理解する
第7回	絵の具を使った色相の実践で理解する
第8回	絵の具を使った色相の実践で理解する
第9回	彩度の解説、絵の具を使った彩度の実践で理解する
第10回	絵の具を使った彩度の実践で理解する
第11回	絵の具を使った彩度の実践で理解する
第12回	イメージに合わせて塗り分ける（色の三属性応用）実践で理解する
第13回	イメージに合わせて塗り分ける（色の三属性応用）実践で理解する
第14回	立体表現（色の三属性応用）の実践で理解する
第15回	立体表現（色の三属性応用）の実践で理解する