

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームCGデザイナーコース	
デジタル演習7	
第4回	ミニプロジェクト課題制作① 課題内容の提示、プロトタイピング
第5回	シェーダデザイン中級編②リアリスティックマテリアル表現～SSS・Hair・Eyeほか～
第6回	ミニプロジェクト課題制作② グラフィックアセットのモデリング
第7回	アニメーションテクニック モーションブレンダー・ラグドール
第8回	ミニプロジェクト課題制作③ マテリアルデザイン
第9回	レンダリングのテクニック① 暗視スコープエフェクト
第10回	ミニプロジェクト④ シーン構築・ヴィジュアルエフェクト設定
第11回	レンダリングのテクニック② ディゾルブエフェクト X-Ray表現
第12回	作品発表会・講評 作品課題のプレゼンテーション