

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームCGデザイナーコース	
卒業制作	
第4回	α版作業：各班で作業分担し、α版を完成させるための作業を行う。
第5回	α版作業：各班で作業分担し、α版を完成させるための作業を行う。
第6回	α版作業：各班で作業分担し、α版を完成させるための作業を行う。
第7回	α版作業：各班で作業分担し、α版を完成させるための作業を行う。
第8回	α版チェック：教員によるα版チェックを実施する。承認されるまでチェックを続ける。
第9回	β版作業：各班で作業分担し、β版を完成させるための作業を行う。
第10回	β版作業：各班で作業分担し、β版を完成させるための作業を行う。
第11回	β版作業：各班で作業分担し、β版を完成させるための作業を行う。
第12回	β版作業：各班で作業分担し、β版を完成させるための作業を行う。
第13回	β版作業：各班で作業分担し、β版を完成させるための作業を行う。
第14回	β版作業：各班で作業分担し、β版を完成させるための作業を行う。
第15回	F版作業：各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームCGデザイナーコース	
卒業制作	
第16回	F版作業：各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。
第17回	F版作業：各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。
第18回	F版作業：各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。
第19回	F版作業：各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。
第20回	F版作業：各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。
第21回	F版作業：各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。
第22回	F版チェック：教員によるファイナル版チェックを実施する。最終的な成績評価も実施する。
第23回	プレゼンテーション：完成作品のプレゼンテーションを実施する。