

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームプランナーコース	
キャリアデザイン1	
第4回	キャリアデザイン概論2：キャリアデザインの方法、自己分析と体験の重要性について
第5回	ゲームを考えるための基礎知識1：遊びとは何か？ 遊びと学問
第6回	ゲームを考えるための基礎知識2：ゲームの発達史
第7回	ゲームを考えるための基礎知識3：現代ゲーム産業の概説
第8回	思考力向上のためのワークショップ：プロフェッショナルの考え方を知り、考える力を身につける
第9回	ビジネススキル：ビジネスマナーの基礎知識
第10回	キャリアデザイン概論3：ゲーム業界が求める人物像とキャリアデザイン
第11回	キャリアデザイン概論4：描写力を磨いて書いて自分を伝える力を養う
第12回	全体のまとめ