

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームプランナーコース	
ゲームライティング 1	
第4回	ゲームキャラクターの作り方について学び、実際にキャラクターを設定する。（課題）
第5回	指示されたシチュエーションでセリフを考え、ミニADVゲームを作る。（課題）
第6回	ティラノビルダーで脱出ゲームを作る。（課題）
第7回	ゲームの企画書について学び、実際に自分が作ってみたいゲームの企画書を制作する。（課題）
第8回	自作ゲームの企画書ができたら、他者にプレゼンテーションする。（成果発表）
第9回	他者の意見を聞いて、自分の企画をブラッシュアップ。企画書を完成させる。
第10回	必要な材料を集め、オープニングから導入部まで実際に見本としてゲームの障りを作ってみる。
第11回	企画書を元に作ったゲーム（導入部）をみんなの前で発表。意見を求める。（成果発表）
第12回	前期授業の振り返りを行い、後期授業に向けての導入を行う。