



|                           |                                         |
|---------------------------|-----------------------------------------|
| 2021年度 日本工学院八王子専門学校       |                                         |
| ゲームクリエイター科四年制 ゲームプランナーコース |                                         |
| ビジネススキル6                  |                                         |
| 第4回                       | Aftereffects④：環境・効果エフェクトを学ぶ。            |
| 第5回                       | Aftereffects⑤：火の粉エフェクトを学ぶ。              |
| 第6回                       | Aftereffects⑥：これまでの振り返りを行う。             |
| 第7回                       | Excel基礎：前期の振り返りを行う。                     |
| 第8回                       | Excel応用①：模擬試験第1回目の実施と解説。                |
| 第9回                       | Excel応用②：模擬試験第2回目の実施と解説。                |
| 第10回                      | Excel応用③：ピポットテーブルについて学ぶ。模擬試験第3回目の実施と解説。 |
| 第11回                      | Excel応用④：試験範囲外の関数について学ぶ。模擬試験第4回目の実施と解説。 |
| 第12回                      | Excel応用⑤：これまでの振り返りを行う。                  |