

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームプランナーコース	
クリエイティブリサーチ 4	
第4回	個人制作:仕様書作成②
第5回	個人制作:仕様書作成③、座学:画面遷移など
第6回	チーム制作:仕様書作成①
第7回	チーム制作:仕様書作成②、座学:キャラクター設定など
第8回	チーム制作:仕様書作成③
第9回	チーム制作:仕様書作成④、座学:ステージづくりなど
第10回	チーム制作:仕様書作成⑤
第11回	各々が一人の企画書をもとに仕様書作成できていることを目指す。
第12回	総括。授業で学んできたことの振り返りを行う。