



|                           |                                                  |
|---------------------------|--------------------------------------------------|
| 2021年度 日本工学院八王子専門学校       |                                                  |
| ゲームクリエイター科四年制 ゲームプランナーコース |                                                  |
| ゲームプロジェクト5                |                                                  |
| 第4回                       | 「ゲーム大賞」向け作品のデバッグ作業、応募作業を完了させる。                   |
| 第5回                       | 「U-22」向け作品の制作を続ける。「ゲーム大賞」班も「U-22」に向けて追加仕様を確定させる。 |
| 第6回                       | 「U-22」向け作品の制作を続ける。担当教員は巡回チェックを行う。                |
| 第7回                       | 「U-22」向け作品のβチェックを通過させる。                          |
| 第8回                       | 「U-22」向け作品のファイナル版の制作。修正、ブラッシュアップ項目の確定。           |
| 第9回                       | 「U-22」向け作品のファイナル版の制作（修正、ブラッシュアップ）を続ける。           |
| 第10回                      | 「U-22」向け作品のファイナル版の制作（修正、ブラッシュアップ）を続ける。           |
| 第11回                      | 「U-22」向け作品の最終チェックを通過させる。応募資料を完成させる。              |
| 第12回                      | 「U-22」向け作品のデバッグ作業、応募作業を完了させる。                    |