

2021年度 日本工学院八王子専門学校	
ゲームクリエイター科四年制 ゲームサウンドコース	
クリエイティブリサーチ 1	
第4回	Git入門：Gitの基本的な機能(commit, push, pullなど)を使えるようになる
第5回	Ajax基礎：Ajaxの考え方を理解する
第6回	データベース入門①：SQLの基本的な文法と使い方を理解する
第7回	データベース入門②：インデックス・トランザクションなどデータベースに必要な基礎知識を理解する
第8回	データベース入門③：正規化・データモデリングなどデータベース構築に必要な基礎知識を理解する
第9回	ネットワークゲーム開発①：チームで簡単なネットワークゲームを作成。作成するゲームの企画・仕様を完成させる
第10回	ネットワークゲーム開発②：チームで簡単なネットワークゲームを作成。アルファ版の完成を目指す
第11回	ネットワークゲーム開発③：チームで簡単なネットワークゲームを作成。ベータ版の完成を目指す
第12回	まとめ：発表会を実施、前期授業の振り返りを行う